

# ANGELSPIEL

**DU  
BRAUCHST:**

STIFTE, TESAFILM  
BUNTES PAPIER, PAPPE  
1 REIBZWECKE  
SCHERE  
SCHNUR/WOLLE  
DÜNNER DRAHT/ BÜROKLAMMERN  
KISTE/ SCHUHKARTON  
2 MAGNETE  
2 STÖCKE (CA. 45 CM)

**FÜR DIE FISCHER**

MALE DIR FISCHER, MUSCHELN UND  
ANDERE WASSERTIERE, ABER AUCH  
MÜLLSÄCKE, STIEFEL ODER  
ANDEREN MÜLL, DEN MAN IM  
WASSER FINDET, AUF FESTES  
PAPIER ODER KARTON AUF UND  
SCHNEIDE SIE AUS.



SCHNEIDE DIE FIGUREN AUS UND MALE  
SIE AN ODER VERZIERE SIE MIT BUNTEM  
PAPIER, WIE DU MÖCHTEST.  
NUN GIBST DU DEN WASSERBEWOHNERN  
UND DEM MÜLL VERSCHIEDENE  
PUNKTZAHLEN. DER MÜLL MUSS  
NATÜRLICH MIT EINEM MINUS  
GEKENNZEICHNET WERDEN.



MACHE MIT EINER REIBZWECKE  
EIN KLEINES LOCH IN JEDE  
VORLAGE, LASS DIR DABEI  
VIELLEICHT VON DEINEN ELTERN  
HILFEN. STECKE EINEN DRAHT  
DURCH DAS LOCH, WAS DU  
GERADE GEMACHT HAST UND  
FORME AUS DEM DRAHT EINEN  
RING. WENN DU KEINEN DRAHT  
HAST NIMM EINE  
BÜROKLAMMER.

## FÜR DEN TEICH:

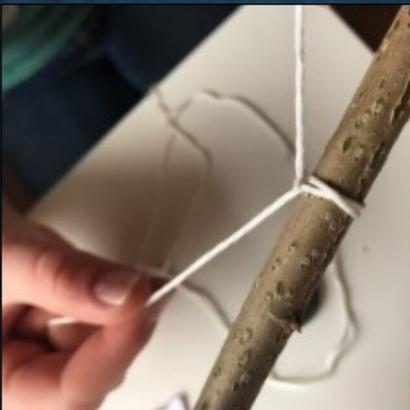
NIMM EINEN KARTON FÜR DEINEN TEICH. WENN DU MÖCHTEST, DANN MALE IHN AN ODER SCHNEIDE NOCH MEHR FISCHE UND ALGEN AUS UND KLEBE SIE AUBEN AUF DEINEN KARTON.



TIPP: WENN DU KEINEN PASSENDEN KARTON FINDEST, KANNST DU ZUM BEISPIEL AUCH EINE DECKE ÜBER ZWEI STÜHLE LEGEN UND DAHINTER ANGELN.



## FÜR DIE ANGEL:



BINDE AN DIE STÖCKE, DIE DU GESAMMELT HAST, EINE SCHNUR ODER EINEN FADEN.

BINDE AN DAS ANDERE ENDE DER SCHNUR DEN MAGNETEN. AM BESTEN ÜBERKREUZT DU DAFÜR DIE SCHNUR. AM ENDE SOLLTEST DU EINEN KLEINEN STREIFEN TESAFILM AUF DEN MAGNET KLEBEN, DAMIT DIE SCHNUR HÄLT.



**UND SCHON  
KANN ES  
LOSGEHEN!**

ENTWEDER ANGELST DU ALLEIN, BIS DU EINE BESTIMMTE PUNKTZAHL ERREICHT HAST, ODER IHR ANGELT GEGENEINANDER, ABER IMMER OHNE HINEINZUSCHAUEN.